

9. QRコード決済

9.1 QRコードの目的（3つ）

1. ホームページの表示

（書籍、ポスター等に掲載。一番多いケース）

2. アプリのインストール画面の表示

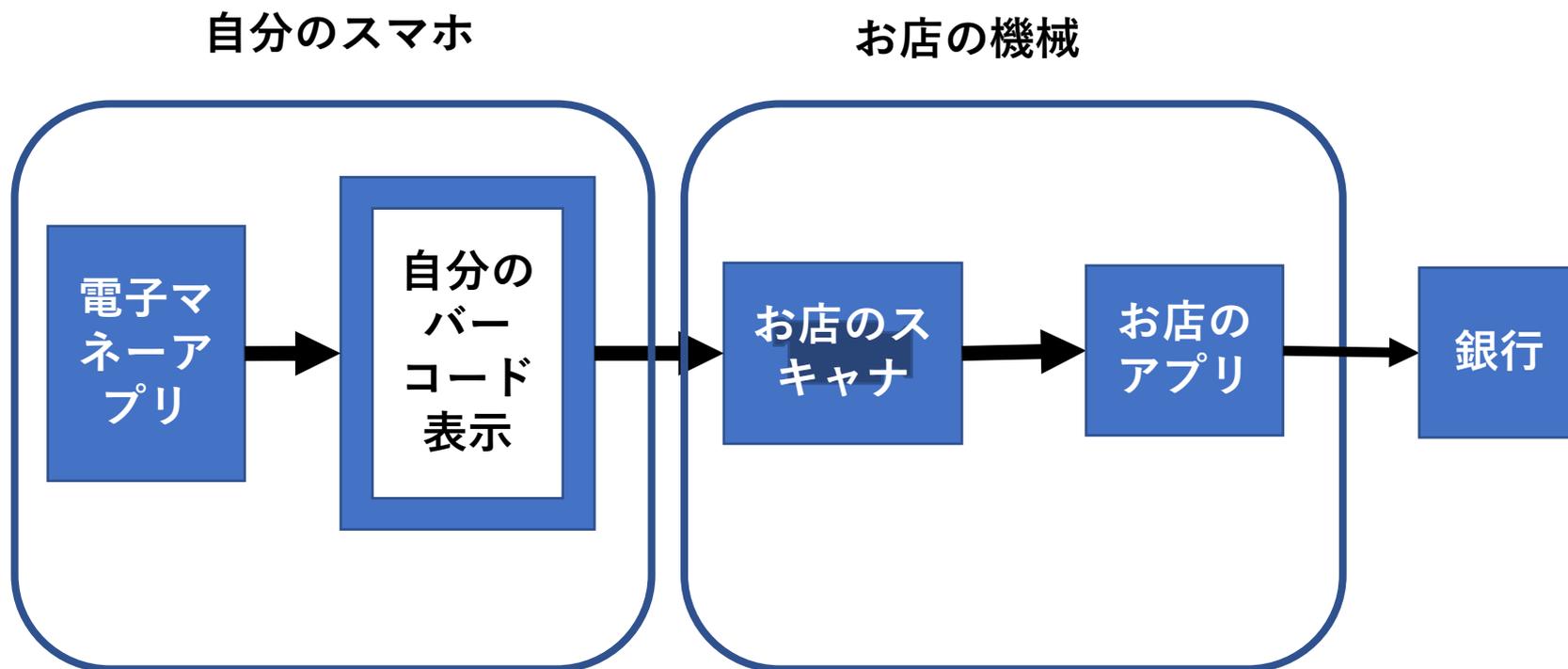
（書籍、ポスター等に掲載。“ダウンロード”
とか“インストール”のボタンが表示される）

3. 電子マネー

9.2 QRコード決済A：利用者提示型 (PAYPAY以外)

予め電子マネーアプリをインストールしておく

○データの流れ 黒矢印



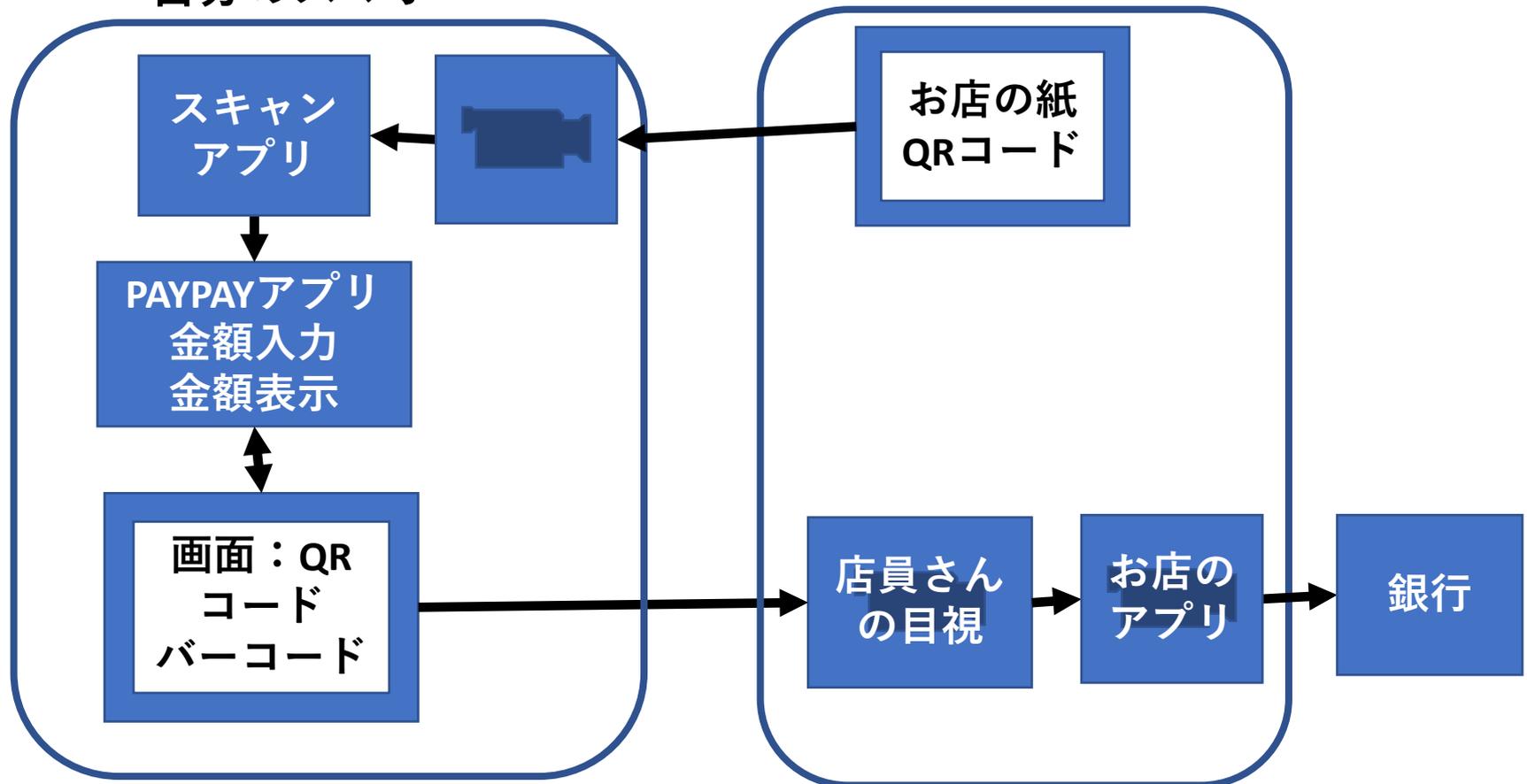
9.3 QRコード決済B：店舗提示型 (PayPay, d払い)

予め PayPayアプリ (LINE PAY) をインストール

黒の矢印 → はデータの流れ

自分のスマホ

お店の設備



9.4 利用者提示型の例

左 PAYPAY (LINE PAY)

右 d払い



LINE PAY アプリのインストール

LINE PAY: LINE PAYとPAYPAYが使える

LINE PAYのインストール

- ①ホーム画面、PLAYストア
- ②

LINE Pay のインストール（続き） 支払情報の設定（初回だけ）

① パスワードの登録

指示に従い入力

パスワード（6桁数字）はメモしておく事

② チャージ用の口座登録

③ 名前等の登録

LINE Pay の使い途

- お店で支払い
 - QRコード支払い
 - PAYPAY支払い
 - ID支払い
 - ・・・3種とも使える。
- 購入履歴閲覧
- 支払い口座変更
- 家計簿アプリとの連携
- その他

電子マネーの選び方

通常は以下の基準で選ぶ：

- ①操作のしやすさ
- ②使えるお店の問題（よく行くお店）
- ③ポイントのたまり方
- ④支払い方法の種類（電子マネーにより後払いもある）
- ⑤家計簿アプリとの連携の具合

演習

1. 夜久学館のPAYPAYで10円支払い